

1 TABLEAU DES SURFACES DES BESOINS

Besoins septembre 2023						
			Bureau / Local	Numéro de fiche	Effectif projeté	Surface utile en m ²
	Entités tertiaires	Commandement	Bureau commandant de la FAGIF	1	1	20
			Bureau adjoint au commandant de la FAGIF	2	1	12
			Bureau chef des opérations	2	1	12
		Cellule appui 3D (OASA)		3	4	30
		Bureau Pilotes / Salle opérationnelle / Permanence SAG		4	16	100
		Salle réunion / instruction FA		5	-	50
		Locaux vie	Salle de repos -1	6	-	12
			Salle de repos -2		-	12
			Salle de repos -3		-	12
			Salle de repos -4		-	12
			Salle de repos -5		-	12
			Espace social	7		50
		Salle forte		8	-	20
		Sanitaires		9	-	25
		Sous total « Entités tertiaires »			23	379
	Bureaux techniques	Bureau chef de piste et adjoint		10	2	16
		Bureaux mécaniciens	Bureau mécaniciens-1	11	6	44
			Bureau mécaniciens-2		6	44
			Bureau mécaniciens-3		6	44
		Local technique de site		12		12
		Sous total « Bureaux techniques »			20	160

	Entités techniques	Hangar maintenance aéronefs	13		945
		Hangar stationnement aéronefs	14		945

BA 107 Vélizy Villacoublay – Programme phase définitive relatif à l'accueil de quatre H100 au profit du FAGIF – Juillet 2024
28

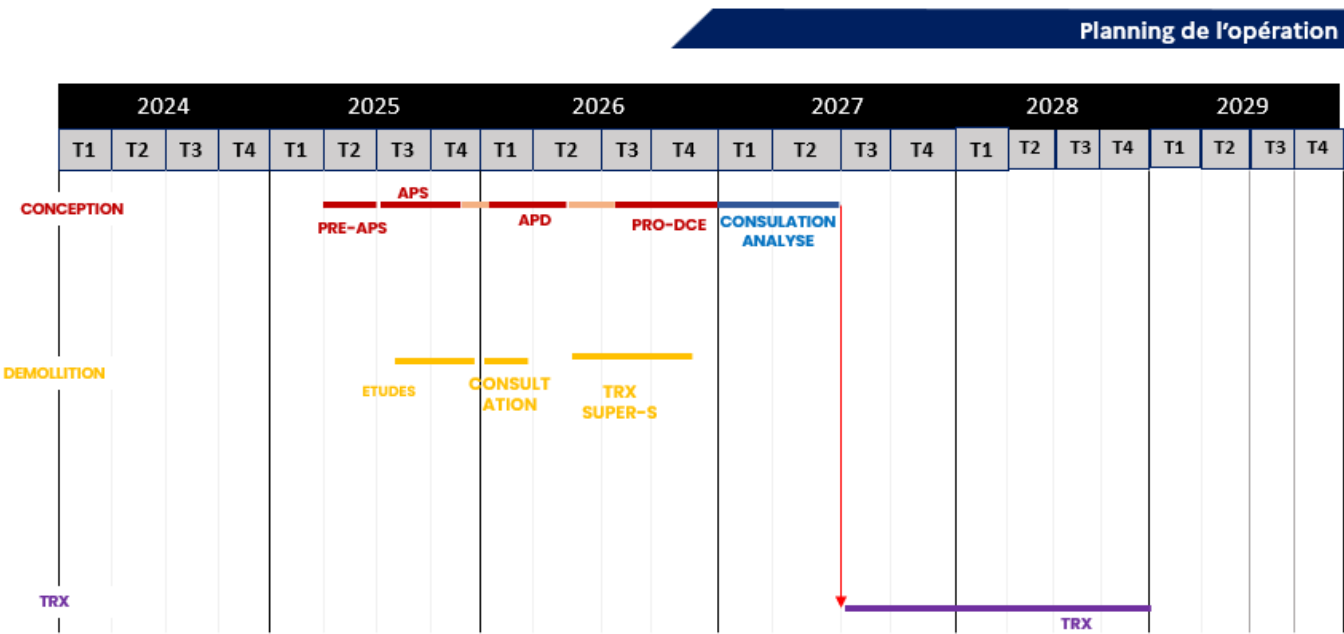
Service national d'ingénierie aéroportuaire

Département Programmation Environnement Aménagement

	Salle drones		15		20
	Atelier de mécanique générale		16		36
	Garage véhicule drone		17		35
	Magasins	Magasin stockage et suivi des outillages	18		40
		Magasin pièces / zone quarantaine	19		80
		Magasin stockage des optionnels	20		50
		Magasin caméra	21		8
	Atelier radio		22		18
	Locaux techniques	Local accumulateurs	23		20
		Local ingrédients	24		10
		Local compresseur	25		8
		Local groupe électrogène	26		10
	Vestiaires douches		27		116
	Local buanderie / ménage		28	-	6
	Sous total « Entités techniques »				2347
	Abri véhicule avitailleur		29		34
	Alvéoles de récupérations		30		18
	Local poubelles		31		5
TOTAL surfaces utiles					2943

2 PLANNING DE L'OPERATION (EN DATE DE NOVEMBRE 20205)

Le planning de l'opération est fourni par le pôle SNIA-Nord.



3 SURFACE A DECONSTRUIRE

